TRGH-Programmers

[ROC Ter AA]  [Keizerin Marialaan 2, Helmond]

[ProjectPlan]

**Programma van Eisen TRGH-Programmers**

**Project: Super IT World**

**Opdrachtgever: TRGH-Programmers**

**Projectnummer: 1**

**Auteur: TRGH-Programmers**

**Datum: 27/05/2020**

**Versie: 1**

**Opdrachtgever Projectmanager**

**Paraaf: Paraaf:**

**Datum: Datum:**

**Plaats: Plaats:**

Inhoud

[1 Voorwoord 3](#_Toc25852138)

[2 Inleiding 3](#_Toc25852139)

[3 Achtergrond informatie 3](#_Toc25852140)

[4 Probleemstelling 3](#_Toc25852141)

[5 Projectdoelstellingen 3](#_Toc25852142)

[6 Werkzaamheden 3](#_Toc25852143)

[7 Persoonlijke inzet en middelen 4](#_Toc25852144)

[8 Planning 4](#_Toc25852145)

# Voorwoord

In dit geval zijn TRGH-Programmers zelf de opdrachtgever omdat wij zelf dit project mogen bedenken en realiseren. Alle programmeurs zijn eerstejaars studenten en maken dit project voor hun proftaak, het project wordt een 2D platformer spel, het spel wordt in de stijl van mario/sonic.

# Inleiding

In dit document kan de lezer verwachten wat wij allemaal moeten doen om te project te realiseren, ook komt er een planning in te staan van de werkzaamheden.

# Achtergrond informatie

Op dit moment zitten alle leden in deze groep in de 4de periode van het eerste leerjaar.

Deze proftaak word gemaakt om te laten zien wat we hebben geleerd dit jaar en om te laten zien dat wij zelf ook een project kunnen bedenken waarin we kunnen samenwerken.

# Probleemstelling

Dit project word uitgevoerd omdat we voor proftaak een project moeten maken om te laten zien dat wij geschikt zijn om op stage te gaan, we moeten kunnen laten zien dat wij de juiste documentatie kunnen opstellen en een planning maken. Het uiteindelijke doel is om een project samen met een groep te maken en daarbij laten zien dat we goed kunnen samenwerken.

# Projectdoelstellingen

Bij dit project was het doel om te laten zien dat we met een groep samen kunnen werken aan een project, we willen bereiken dat wij zonder een docent een project volledig naar onze wensen kunnen maken.

# Werkzaamheden

* Documentatie maken
* Trello maken
* Wireframes maken
* Design maken voor spel
* Programmeren van het spel
* Muziek maken voor in het spel
* Spel testen
* Posters ontwerpen
* Logboek

# Persoonlijke inzet en middelen

* Van iedereen word verwacht dat ze een profesionele houding hebben tegenover elkaar en het project
* Van iedereen word verwacht dat ze op de correcte manier met docenten communniceren.
* Van iedereen word verwacht dat ze zich aan de planning houden en wanneer dit niet lukt het gemeld word
* Voor dit project heeft iedereen Unity Hub nodig
* Voor dit project heeft iedereen een computer met een versie van Windows 10
* Voor dit project gebruikt een groepslid FL Studio 20
* Voor dit project gebruikt een groepslid Photoshop CS 6

# Planning

